

ДВІ КУРКИ

правила гри



Основне правило

Свою картку можна скинути тоді, коли на ній є малюнок, який збігається з одним із малюнків на картках на столі.

Тоді свою картку гравець кладе на картку на столі з ідентичним малюнком.

Виграє той, хто першим викладе усі свої картки.

- Перемішайте колоду. Роздайте кожному гравцеві по 6 карток. Із решти карток зробіть запасну колоду, розмістивши картки малюнками донизу.
- Із запасної колоди на стіл покладіть одну картку або кілька (залежно від кількості гравців) малюнками догори:
2 гравці - 4 картки; 3 гравці - 3 картки;
4 гравця - 2 картки; 5-6 гравців - 1 картка

Завдання гри - скинути свої картки

картка
на столі



Можна скидати будь-яку з цих карт



Спокійний варіант гри

Учасники ходять по черзі.

Починає той, хто першим знайде і викладе на стіл картку з таким же ж малюнком, як і на одній з карток на столі. Право наступного ходу передається за годинниковою стрілкою.

Після кожного ходу гравець добирає собі картки з запасної колоди так, щоб у нього в руці їх знову було шість.

Якщо гравець не має картки з потрібним малюнком, він бере картки із запасної колоди до тих пір, аж поки не знайде картку, яку можна викласти.

Якщо запасна колода закінчилась, а жоден з гравців не має карток, які б можна було скинути, переможцем вважається той гравець, у кого залишилось найменше карток в руці.

Швидкий варіант гри

Учасники наввипередки намагаються скинути свої картки за Основним правилом гри.

Якщо ніхто немає потрібної картки або не хоче її викладати, притримуючи для іншої комбінації, то кожен гравець бере по одній картці з колоди. Гра продовжується.

За неправильно викладену картку накладається штраф: кожен гравець віддає штрафнику по одній своїй картці.

