



UA



TACTIC

Чоловіки проти жінок

ALIAS

Грайте в "Еліас" на
своєму смартфоні
або планшеті!

Вміст:

400 карток з
2400 словами, ігрове
поле, пісковий
годинник, 2 пішака.

Чоловічі картки

Жіночі картки

Мета гри

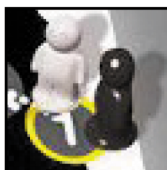
Гравці утворюють дві команди. Чоловіки в одній команді, а жінки в іншій! Обидві команди намагатимуться першими дістатися фінішу, за допомогою пояснення та відгадування слів.

Проте є пастка! Чоловіки мають пояснювати один одному слова з жіночого світу, а жінки з чоловічого!

Еліас сповнена азарту і задоволення! Чи можете ви швидко знайти правильні слова?

Як грати

1. Відокремте чоловічі картки від жіночих. Перемішайте обидва комплекти та покладіть стоси поруч з ігровим полем. Кожна команда вибирає собі пішака та встановлює на **стартовому просторі**.
2. Перша команда, в свою чергу вирішує, хто з них буде пояснювати, в той час як інша частина команди відгадувати слова. Гравець, який пояснює, отримує частину стосу карток своєї команди. Слова на картках пронумеровані від 1 до 6, тому подивіться на **номер, на якому знаходиться пішак вашої команди, вам треба буде пояснювати слова на картках під тим самим номером**. Переверніть годинник і починайте пояснювати слова (див. *Пояснення*). Кожного разу, коли команда відгадує слово правильно,



гравець, який пояснює слова, відкладає картку на стіл і починає пояснювати нове слово під тим самим номером з наступної картки. Слова повинні бути повністю вгадані правильно. Якщо на картці написано слово "йти", відповідь "ходити" не приймається. Якщо пояснюється слово "човен", відповідь "човни" не зараховується.

3. Суперники мають стежити за таймером. Коли закінчився час, а гравець ще пояснює слово, інші команди можуть також спробувати вгадати його. Найшвидша команда виграє картку і може перемістити свого пішака на один крок вперед по ігровому полю.
4. Коли останнє слово було відгадане, підраховується кількість слів, які команда правильно вгадала. За картки зі словами, які озвучені неправильно і пропущені слова, команді доведеться рухатися назад - за кожну помилку або пропуск карти (див. *Штрафні бали*).
5. Тепер настає черга наступної команди. Гравець, який останнім пояснював, відкладає використані картки в нижню частину стосу.
6. Черга пояснювати слова переходить до наступного гравця всередині команди в кожному раунді.
7. Команда, яка першою дістанеться фінішу, виграє гру - але інші команди отримують право зіграти в свою чергу.



Пояснення слів

На картках є різні види слів - іменники, дієслова, прикметники і т. д. Заздалегідь невідомо які слова команда отримає для пояснення у наступному раунді, тому що під одним номером можуть знаходитися слова різного ступеня складності.

Ви не маєте права використовувати будь-яку частину слова, а також слова з одним коренем, коли ви пояснюєте.

Наприклад слово "автобус" не можна пояснити як "автомобільний транспортний засіб". Ви можете сказати "маршрутний транспортний засіб". Ви не можете пояснити слово "банкір" як "людина, яка працює в банку", тому що слова "банк" та "банкір" мають спільний корінь.

Коли команда відгадує словосполучення і одне слово вгадане правильно, гравець, що пояснює, може користуватися словом, яке вгадано. Наприклад, якщо в словосполученні «дистанційне керування» вгадано слово «керування» - його можна використати для подальшого пояснення.

Ви можете використовувати протилежності. Коли пояснюєте слово "великий", можете запропонувати варіант - "протилежний маленькому".

Слова не можна пояснювати іноземними мовами, якщо про це гравці не домовилися перед початком гри.

Штрафні бали

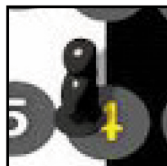
Не втрачайте пильності! Якщо гравець, що пояснює слова, назве слово, яке пояснює або однокореневе слово, команда отримає штрафний бал. Один штрафний бал дорівнює одному кроку назад на ігровому полі.

Якщо ви зіткнетеся з дуже важким для пояснення словом, ви можете пропустити його, але кожне слово, яке пропущене - це крок назад на ігровому полі. Іноді пропуск слова може окупитися, тому що ви заощадите час для пояснення інших слів.

Картки, за які команда отримала штрафні бали, відкладайте в окремий стос. Це зробить зручним підрахунок балів. Якщо команда вгадала сім слів правильно, але вони зробили одну помилку і пропустили дві карти, вони можуть перемістити свого пішака на 4 кроки вперед на полі (7-1-2 = 4).

Вони крадуть наші слова!

Коли команда проходить через поле «крадіжка», вона автоматично буде грати в «крадіжку слів» в наступному раунді.



- Команда бере 5 карток протилежного кольору.
- Годинник не потрібен!
- Суперники намагаються вгадати слова в першу чергу.
- Коли слово вгадане правильно, починається пояснення наступного слова.
- Після п'ятого вгаданого слова команди рухаються по ігровому полю.

Це відбувається навіть тоді, коли команда не зупинилася на цьому полі. Решта команд слідкує, щоби їх право на крадіжку було використане.

Право на «крадіжку» використовують у звичайному раунді, коли час спливає, а слово не вгадане.

Швидкі правила

1. Чоловіки в одній команді – жінки в протилежній.
2. Команди пояснюють слова по черзі. Гравці в команді пояснюють слова по черзі.
3. Чоловіки пояснюють слова жіночих карток, жінки пояснюють слова з чоловічих карток.
4. Кількість вгаданих слів = кількість кроків по ігровому полю.
5. Кількість помилок та слів, які пропущені = кількість кроків назад на полі.
6. Місце пішака на полі показує номер слова на картці, яке пояснює команда.
7. Рух через простір «крадіжка» означає раунд «Вони крадуть наші слова!» - 5 карток без піскового годинника.
8. Перемагає команда, яка першою дістанеться фінішного простору!



Шукайте найкращі ігри для дітей та дорослих на www.tactic.net