

# Дуэлет

## BLACK



# ПРАВИЛА ГРИ



# Дуплет BLACK

«Дуплет» - весела динамічна гра, що розвиває зорове сприйняття, увагу та концентрацію. Ця гра чудово підійде як діткам, так і дорослим. Для гри використовується колода з 57 круглих карточок з безліччю зображень. Кожна карточка унікальна. На ній розміщені 8 картинок, але тільки одна з них співпадає з зображенням на будь-якій іншій карточці з колоди.

## МЕТА ГРИ

Ігровий процес побудований на пошуку збігів. Гравець повинен першим знайти зображення, котре збігається на обох карточках. Далі йому необхідно озвучити дане зображення, а потім взяти або скинути відповідну картку (в залежності від варіанту гри).

## ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Гравцям, які вперше беруть участь у грі «Дуплет», щоб зрозуміти принцип гри, пропонується зіграти декілька пробних раундів. Спершу, необхідно витягнути дві карточки і покласти їх зображеннями вгору. Картинки мають однакову форму і можуть відрізнитися між собою тільки розміром. Тепер потрібно знайти спільне зображення на обох картках. Як тільки хтось з учасників його знаходить, він повинен озвучити знайдену ілюстрацію. Так продовжуйте до тих пір, поки не переконаєтесь, що на двох карточках може бути одне (і тільки одне) спільне зображення.

## НАЗВИ ЗОБРАЖЕНЬ



Світлофор



Виноград



Гарбуз



Сніговик



Бик



Нота



Пила



Велосипед



Полуниця



Трактор



Паркан



Відро



Корабель



Палітра



Телефон



Баклажан



Кегля



Окуляри



Літак



Рибка



Курча



Праска



Гребінець



Цибуля



Труба



Метелик



Парасоля



Сніжинка



Конверт



Кайданки



Порохотяг



Листочок



Кошик



Навушники



Підкова



Замок



Лампочка



Сокира



Вішак



Слід



Чайник



М'яч



Терези



Прищіпка



Діамант



Будильник



Скрепка



Глобус



Корона



Скорпіон



Ножиці



Олівець



Лопата



Кукурудза



Меч



Свічка



Ключ

## ХАПАНКА

**Мета гри.** Набрати більше за всіх карточок.

**Підготовка до гри.** Ретельно перетасуйте колоду карт. Роздайте кожному учаснику по одній карточці сорочкою вверх, решту – покладіть стопкою по центру столу у відкриту.



Приклад роздачі карточок  
на 3-х гравців

**Хід гри.** Після всіх приготувань розпочинається гра. Всі гравці перегортають свої карточки і починають шукати збіг зі своєю картою і центральною карточкою з колоди. Перший, хто знайде і вигукне назву зображення, забирає з центральної стопки картку і кладе її поверх своєї. Якщо двоє або більше гравців одночасно вигукнули назву картинки, то перемагає той, хто першим вхопив карточку з центральної колоди. Таким чином, у цього гравця з'являється нова картка, за якою він буде проводити наступний пошук, відповідно, і в колоді відкривається нова карточка. Гра проходить до тих пір, поки не закінчатся картки в центральній колоді.



У цій грі **перемагає** той, в кого по закінченню гри виявиться найбільше карточок.

## ЛІКВІДАЦІЯ

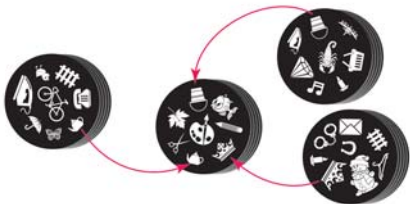
**Мета гри.** Позбутися всіх своїх карточок.

**Підготовка до гри.** Ретельно перетасуйте колоду карт. Почніть роздачу усіх карток між гравцями (по одній) сорочкою вгору, починаючи з найстаршого учасника. Останню карточку покладіть посеред столу у відкриту.



Приклад роздачі карточок  
на 3-х гравців

**Хід гри.** За домовленістю всі учасники перегортають стопку своїх карточок і швидесенько шукають збіг між центральною і своєю верхньою картками. Як тільки хтось знаходить збіг, то відразу повинен назвати зображення і скинути свою картку на центральну карточку. Якщо двоє або більше гравців одночасно вигукнули назву картинки, то перемагає той, хто першим скинув свою карточку до центральної колоди. Таким чином, гравці позбавляються своїх карточок. Оскільки, центральна карточка буде постійно змінюватися, тож і шукане зображення – також. Гра продовжується до тих пір, доки в одного з гравців не залишиться карточок.



У цій грі **перемагає** той учасник, котрий першим позбувся усіх своїх карточок.

## «ДОБРИЙ» СУСІД

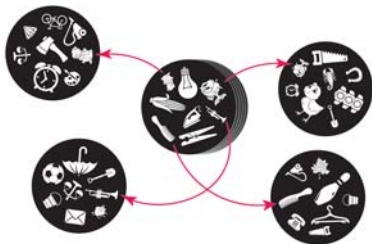
**Мета гри.** Набрати менше за всіх карточок

**Підготовка до гри.** Перетасуйте карточки і роздайте по одній кожному учаснику в закриті. Решту колоду покладіть зображенням вверх у центр столу.

Приклад роздачі карточок  
на 4-х гравців



**Хід гри.** Всі учасники одночасно перевертають свої карточки і починають шукати збіг між центральною картокою колоди і картокою будь-якого з гравця (не своєю). Як тільки збіг знайдено, учасником озвучується зображення і центральна картка переміщується на картку того гравця в якого він знайшов збіг. Таким чином, центральна карточка буде постійно оновлюватись. Гра триває до тих пір, доки в центральній колоді не залишиться карток.



**Переможцем** вважатиметься той, хто назбирає найменше за всіх карточок.

## ЗГАДАТИ ВСЕ

**Мета гри.** Набрати більше за всіх карточок.

**Підготовка до гри.** Пропонований варіант гри проходить у декілька раундів. Ретельно перетасуйте колоду карт. В закриту роздайте кожному учаснику по одній карточці і одну картку покладіть посеред столу. Решта карточок відкладаються в сторону до наступних раундів.

**Приклад роздачі карточок на 4-х гравців**



**Хід гри.** Перед початком гри учасники повинні домовитися, скільки буде виділятися часу на запам'ятовування картинок. Всі гравці одночасно перевертають свої карточки, причому, центральна картка залишається закритою. Далі вони починають вивчати свої зображення. По закінченню виділеного часу, учасники перевертають свої карточки і відкривають центральну картку. Тепер їм потрібно знайти спільне зображення між своєю і центральною картками. Якщо котрийсь гравець його знайшов, то він виголошує назву картинки і якщо вона правильна, то він забирає собі центральну картку. За неправильно назване зображення гравець вибуває з цього раунду. Якщо ніхто не намілюється дати свій варіант зображення, то по закінченню виділеного часу, центральна картка знову перевертається сорочкою вгору і відкриваються картки гравців. Раунд проходить до тих пір, доки хтось не скаже вірний збіг, або не залишиться один гравець. Переможець раунду кладе центральну картинку поруч з собою, а зіграні карти відкладаються в сторону. Потім починається наступний раунд. Роздаються нові картки. Гра завершується, коли в колоді не залишається карт для наступної роздачі.

**Переможцем** вважається той, хто назбирав найбільшу кількість карточок.

### 3 ВОГНЮ ТА В ПОЛУМ'Я

**Мета гри.** Позбутися своєї картки швидше за інших учасників.

**Підготовка до гри.** Цей варіант гри проходить у декілька раундів. Після перетасовки колоди, гравці отримують по одній карточці. Решта карточок відкладаються в сторону до наступних раундів. Кожен учасник кладе свою карточку собі у долоню (див. мал.).



**Приклад роздачі карточок  
на 4-х гравців**

**Хід гри.** По команді гравці перевертають свої карточки і починають шукати спільне зображення зі своєю карточкою і карточками інших учасників. Як тільки збіг знайдений, гравець озвучує зображення і кладе свою карточку на картку гравця, в якого він знайшов свою картинку. Тепер гравець, в котрого з'явилася нова карточка, змушений шукати спільне зображення цієї (нової) карточки з карточками учасників, котрі залишилися. Якщо збіг знайдений – озвучується зображення і всі карточки, що були на долоні, переходять іншому гравцеві.

Учасник, який залишився з картками програє раунд і всі карточки кладе поруч. Далі починається наступний раунд. Гра триває до тих пір, поки в колоді не залишиться карточок або за домовленістю.

**Переможцем** вважається той гравець, котрий за сумою всіх раундів набрав найменшу кількість карточок.