

Над игрой работали:

Е. Антосик, В. Карабенко, Л. Олейнико-
ва, И. Тихенко.

Иллюстрации: Н. Колпак

Воспроизведение любых компонентов
игры без разрешения правообладате-
лей запрещено



Правила игры

В ходе игры необходимо выполнять романтические задания-сюрпризы, предложенные в фантах (карточках игры). За их выполнение вы получаете баллы.

Побеждает тот, кто первым наберёт 20 баллов. Победитель получает в награду возможность просмотреть все карточки из конверта второй половинки и выбрать любую (независимо от того, выполнась она или нет). Проигравший должен выполнить предложенное за-

дание (уровень сложности проигравший выбирает самостоятельно).

Как играть?

1. В коробке два конверта с фантами: голубого цвета – для него, розового – для неё. Возьмите конверты и не показывайте карточки из них друг другу.



2. Выберите любой фант и выполните его на одном из уровней сложности. За выполнение фанта на первом

уровне вы получаете 1 балл, на втором – 2 балла, на третьем – 3 балла. Выполненные фанты рекомендуем хранить в коробке игры.

3. Чтобы отмечать набранные баллы, используется магнитный пластишет с фишками. Пластишет можно поместить на любой металлической поверхности.

4. Вас ожидают как очень простые, так и достаточно сложные задания, требующие определённой подготовки. Выполнять все фанты не обязательно. Время игры не ограничено.

Главное – получайте удовольствие от игры!