

# UNO EXPRESS™



## ІГРА КАРТКА

### Зміст

56 Карти наступним чином:

**10 синіх карт - від 0 до 9 10**

**зелених карт - від 0 до 9 10**

**червоних карток - від 0 до 9**

**10 жовтих карток - від 0 до 9**

4 Витягніть одну картку - по 1 у синьому, зеленому, червоному та жовтому кольорах 4 Карты у зворотному напрямку - по 1 у блакитному, зеленому, червоному та жовтому кольорах 4 Пропущені картки - по 1 у блакитному, зеленому, червоному та жовтому кольорах 2 Карты підстановки

### 2 Wild Утягніть дві карти

### Об'єкт гри

Будьте першим гравцем, який позбудеться всіх ваших карт у кожному раунді та набере очки за картки, які у вас залишаються в руках. Очки в раундах накопичуються, і перемагає перший гравець, який набере 250 очок.

#### Налаштування

1. Кожен гравець витягує картку; гравець, який бере найбільшу кількість угод (зараховуйте будь-яку картку з символом як нуль).
2. Дилер перемишує та роздає кожному гравцеві по 5 карт.
3. Розмістіть залишок палуби лицьовою стороною вниз, щоб сформувати купу DRAW.
4. Верхня картка стопки DRAW перевертається, щоб розпочати купу ВИДАЛЕННЯ. ПРИМПТКА. Якщо будь-яка з карт дій (символів) перевернута, щоб запустити купу ВИДАЛЕННЯ, див. ФУНКЦІЇ КАРТК ДЕЙСТВІЙ для отримання спеціальних вказівок.

#### Давай грати

Людина зліва від дилера починає грати.

У свою чергу, ви повинні зіставити картку зі своєї руки з картою у верхній частині стопки ВИДАЛЕННЯ, за номером, кольором чи символом (символи позначають картки дій; див. ФУНКЦІЇ КАРТ ДЕЙСТВІЙ).

**ПРИКЛАД:** Якщо картка на купі ВИДАЛЕННЯ має синій колір 7, гравець повинен відкласти блакитну картку АБО будь-якого кольору 7. Крім того, гравець може покласти картку підстановки (Див. ФУНКЦІЇ КАРТ ДЕЙСТВІЙ).

Якщо у вас немає картки, яка б відповідала картці у стосі DISCARD, ви повинні взяти картку з стоси DRAW. Якщо картку, яку ви взяли, можна розіграти, ви можете відкласти її в той же хід. В іншому випадку гра по черзі переходить до наступної людини.

Ви також можете НЕ грати в гральну картку зі своєї руки. Якщо це так, ви повинні витягнути картку з купу DRAW. Якщо можна грати, цю картку можна відкласти в той самий хід, однак ви не зможете розіграти будь-яку іншу картку зі своєї руки після розіграшу.

## Функції карт дій



**Витягніть одну карту** - Коли ви граєте в цю карту, наступний гравець повинен витягнути 1 карту і пропустити свій хід. Цю карту можна грати лише відповідним кольором або на іншій картці Draw One. Якщо з'явилася на початку гри, діє те саме правило.



**Картка зворотного ходу** - Коли ви граєте на цю карту, напрямок гри змінюється (якщо гра в даний момент ліворуч, то гра змінюється праворуч і навпаки). Цю карту можна грати лише відповідним кольором або на іншій картці зворотного ходу. Якщо ця карта виявляється на початку гри, дилер йде першим, а потім гра рухається праворуч, а не ліворуч.



**Пропустити картку** - Коли ви граєте в цю карту, наступний гравець "пропускається" (втрачає свою чергу). Цю карту можна грати лише відповідним кольором або на іншій картці пропуску. Якщо карта пропуску виявляється на початку гри, гравець ліворуч від дилера "пропускається", отже, гравець зліва від цього гравця починає гру.



**Wild card** - Коли ви граєте в цю карту, ви можете вибрати колір, який продовжує гру (будь-який колір, включаючи колір у грі до того, як була покладена Wild карта). Ви можете зіграти на своїй черзі Wild карту, навіть якщо у вас в руках інша гральна карта. Якщо на початку гри з'являється Wild Card, особа зліва від дилера вибирає колір, який продовжує гру.



**Картка Wild Draw 2** - Коли ви граєте в цю карту, ви можете вибрати колір, який продовжуватиме грати ПЛЮС, наступний гравець повинен витягнути 2 карти з кулі ДРАВ і втратити свою чергу. Однак є заминка! Ви можете грати на цю карту лише тоді, коли у вашій руці НЕ є інша карта, яка відповідає КОЛІРУ на стосі DISCARD (але допустимо грати на цю карту, якщо у вас є відповідний номер або картки дій). Якщо вона з'явилася на початку гри, поверніть цю карту до колоди та виберіть іншу.

**ПРИМІТКА:** - Якщо ви підозрюєте, що на вас незаконно зіграли карту Wild Draw 2 (тобто гравець має відповідну карту), ви можете оскаржити цього гравця. Оскаржений гравець повинен показати вам (претенденту) свою руку. Якщо винний, гравець, який кинув виклик, повинен витягнути 2 карти замість вас. Однак, якщо оскаржений гравець невинний, ви повинні витягти 2 карти ПЛЮС ще 2 картки (всього 4!)

## Виходить

Коли ви розігруєте свою останню карту, ви повинні кричати "UNO" (що означає "одну"), щоб вказати, що у вас залишилися лише одна карта. Якщо ви не кричите «UNO» і вас спіймають до того, як наступний гравець почне свій хід, ви повинні витягнути дві карти.

Як тільки у гравця не залишиться карт, раунд закінчується. Очки нараховуються (див. ОЦІНКА) і гра починається спочатку.

Якщо остання картка, розіграна у раунді, - це картка Wild Draw Two, наступний гравець повинен витягнути 2 карти. Ці карти зараховуються під час підсумовування балів.

Якщо до моменту вичерпання папки DRAW жоден гравець не залишився без карт, групу DISCARD переформатовують і гра продовжується.

## Оцінка

Перший гравець, який позбудеться своїх карт у раунді, отримує очки за всі карти, залишені в руках суперника, наступним чином:

Усі карти з номерами (0-9) .....	Перша нічия
номіналу .....	20 балів у
зворотному порядку .....	20
пунктів пропуску .....	20 балів
Wild .....	50 очок Wild Wild
Draw Two .....	50 балів

Після підрахунку рахунку за раунд, якщо жоден гравець не набрав 250 очок, перестановить картки та розпочинть новий раунд.

## Перемога у грі

ПЕРЕМОЖЦЯ - перший гравець, який набрав 250 очок.

## Альтернативна оцінка та перемога

Інший спосіб набрати очки - це вести поточний підрахунок очок, які залишаються у кожного гравця в кінці кожного раунду. Коли один гравець набирає 250 очок, гравець з найменшою кількістю очок стає переможцем.

© 2017 Mattel. Всі права захищені. Tous droits réservés. Mattel, Inc. 636 Girard Avenue, East Aurora, NY 14052, USA Consumer Services 1-800-524-8697. Важливо та розповсюджено по Mattel de México, SA de CV, Miguel de Cervantes Saavedra No. 193, Pisos 10 y 11, Col. Granada, Delegación Miguel Ildalgo, CP 11520, México, Ciudad de México. RFC MME-920701-NB3. Тел.: 59-05-51-00 Вн. 5206-01-800-463-59-89. Mattel Chile, SA, Avenida Américo Vesputcio 501-B, Кілікура, Сантьяго. Тел.: 1230-020-6213. Servicio al consumidor Венесуела: Тел.: 0-800-100-9123. Mattel Argentina, SA, Curupayti 1186, (1607) - Вілла Аделіна, Буенос -Айрес. Тел.: 0800-666-3373. Mattel Colombia, SA, Calle 123#7-07 P.S. Bogotá. Тел.: 01800-710-2069. Mattel Perú, SA, Av. Хуан де Арона # 151, Імперський центр Центру Хуан де Арона, Торре С, П'язо 7, Офіса 704, Сан Ісідро, Ліма 27, Перу. RUC: 20425853865. Per. Імпортатор: 02350-12-JUE-DIGESA. Тел.: 0800-54744. Латиноамериканська електронна пошта: servicio.clientes@mattel.com. Mattel España, SA, Arifaу 200. 08036 Барселона. cservice.spain@mattel.com. Тел: 902203010. <http://www.service.mattel.com/es>. Mattel East Asia Ltd., кімната 503-09, Північна вежа, Всесвітній фінансовий центр, Харбор-Сіті, Цзімшадзі, Гонконг, Китай. Тел.: (852) 3185-6500. Dlimport & Diedarkan Oleh: Mattel Southeast Asia Pte. Ltd., No 19-1, Tower 3 Avenue 7, Bangsar South City, No 8, Jalan Kerinchi, 59200 Куала-Лумпур, Малайзія. Тел.: 03-33419052. Mattel Australia Pty. Ltd., Ричмонд, Вікторія. 3121. Консультативна служба споживачів - 1300 135 312. Mattel South Africa (PTY) LTD, офіс: 102 13, бульвар Мелроуз, 30, Йоганнесбург 2196. Тел. Numero Verde: 800 10 10 71 - consumidor@mattel.com.



FLK65-0970  
1101680996-2LC