



# UNO

ПРАВИЛА ТРИ



**Мета гри** – першим позбутися своїх карт. Після того проводиться підрахунок очок.

Підрахунок очок можна проводити двома способами:

1. Гравцю, котрий першим позбувся своїх карт, нараховується сума очок за карти, що залишилися на руках всіх решти учасників. Переможцем стане той, хто першим набере 500 очок.

2. Всі учасники у яких по закінченні раунду залишилися карти записують собі відповідну кількість очок. Як тільки котрийсь з гравців набере 200 очок гра припиняється. Переможцем вважатиметься той, хто на даний момент буде мати найменшу кількість очок.

Всього в колоді налічується 108 карт.

**Цифрові карти** – 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 чотирьох кольорів. Вони представлені в подвійній кількості. Цифра – «0» також чотирьох кольорів, але вона представлена по одній карті.



Тож всього будемо мати 76 карт ( $9 \times 4 \times 2 + 4 = 76$ ).

### **Активні карти:**

«Пропуск ходу», «Плюс дві карти», «Зміна напрямку» по 2 карти кожного кольору. Всього 24 карти.



### **Чорні активні карти:**

«Зміна кольору» і «Зміна кольору плюс 4 карти» по 4 карти кожного виду. Всього 8 карт.



### **«Вартість» карт.**

Цифрові карти підраховуються по їх номіналу – 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 очок.

Активні карти – 20 очок.

Чорні активні карти – 50 очок.

## **ХІД ГРИ**

Жеребом учасники визнають між собою хто буде першим роздавати карти. Карти ретельно перетасовуються і кожен гравець отримує по 7

карт (в закриті). Решта карт, що залишилися після роздачі, стопкою викладаються на центр столу. В подальшому – це буде колода для добору карт. Перша карта з цієї колоди перегортається і розташовується поряд з колодою. На цю карту учасники будуть скидати свої карти (надалі – стопка зіграних карт). Ця перша карта обов'язково повинна бути цифровою картою (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9). Якщо випала якась інша карта, то з верху колоди витягніть ще одну, допоки не випаде цифрова карта. А попередню заховайте в центр колоди.

**Примітка: в наступному раунді карти буде роздавати гравець, котрий в цьому раунді ходить першим. І так по колу.**

Гра розпочинається за годинниковою стрілкою. Першим ходить гравець, що сидить ліворуч від того хто здавав карти. Під час свого ходу учасник гри має право скинути одну карту у відповідну стопку за наступними правилами:

- якщо ця карта того ж кольору;
- якщо ця карта того ж номіналу;
- якщо ця карта має той же символ (є активною картою);
- якщо ця карта є чорною активною картою.

При відсутності підходящої карти, гравець добирає одну карту з колоди. Якщо витягнута карта задовольняє вищевказаним умовам, то він її скидає в стопку зіграних карт. Якщо ж ні – гравець залишає її у себе і говорить «Пас». Далі хід передається наступному учаснику гри.

Гра продовжується до тих пір, доки котрийсь з учасників не скине всі карти. Після цього по картах, що залишилися на руках, відбувається підрахунок очок.

## АКТИВНІ КАРТИ



**«Пропуск ходу»** – наступний гравець пропускає хід. Цю карту можна використовувати тільки, якщо вона відповідає кольору або іншій карті «Пропуск ходу». Гравець може «врятуватись» від дії цієї карти, виклавши точно таку ж карту (такий же символ і колір). Тоді хід пропускає наступний гравець.



**«Плюс дві карти»** – наступний гравець бере з колоди дві карти і пропускає свій хід. Цю карту можна використовувати тільки, якщо вона відповідає кольору або іншій карті «Плюс дві карти». Гравець може

«врятуватись» від дії цієї карти, виклавши свою карту «Плюс дві карти» (колір може бути інший). Дії цих карт не плюсуються і останній гравець на якому закінчилося викладання цих карт бере з колоди дві карти і пропускає хід.



**«Зміна напрямку»** – напрямок ходу змінюється на протилежний (якщо гра йде за годинниковою стрілкою, то після викладання цієї карти стане йти проти годинникової стрілки). Цю карту можна використовувати тільки, якщо вона відповідає кольору або іншій карті «Зміна напрямку». При викладанні декількох таких карт їхні дії плюсуються. Наприклад, дві карти «Зміна напрямку» не впливають на зміну напрямку – хід продовжується в тому ж напрямку, як і раніше. А три карти – змінюють напрямок на протилежний і т. д.



**«Зміна кольору»** – дозволяє гравцю вибрати колір, котрий буде продовжувати гру (будь-який колір, в тому числі і той, що був до використання цієї карти). Ви можете

використовувати дану карту, навіть якщо у вас є інша карта, котра може продовжувати гру.



**«Зміна кольору плюс 4 карти»** – може бути викладена гравцем тільки в свій хід і тільки в тому випадку, коли у нього відсутній поточний колір (хоча цифра або інша активна карта може бути присутня – це не важливо, головне, щоби був відсутній колір). Одночасно з викладанням даної карти необхідно замовити колір (будь-який колір, в тому числі і той, що був до використання цієї карти). Наступний гравець повинен взяти з колоди 4 карти і пропустити хід. Але наступний гравець може і «врятуватись» від даної карти, виклавши карту «Плюс дві карти» нового замовленого кольору (далі все йде по стандартним діям карти «Плюс дві карти»).

**Перевірка на чесність.** Якщо учасник, на якого направлена дія карти «Зміна кольору плюс 4 карти», підозрює, що його обдурюють, і у гравця, що виклав дану карту, все ж таки, є карта потрібного кольору, то він може попросити його показати свої карти. Якщо його підозра

підтверджена, то гравець назад забирає свою карту «Зміна кольору плюс 4 карти» і сам бере з колоди 4 карти. Якщо ж все було чесно – то, окрім 4 карт, учасник що сумнівався в правоті суперника, добирає ще 2 карти за недовіру. Всього отримує 6 карт і пропускає хід.

**Правило останньої карти.** Коли ви викладаєте свою передостанню карту, ви повинні сказати «УНГО», щоби дати знати всім учасникам гри, що у вас залишилася одна карта. Якщо ви цього не зробили і були спіймані на цьому до того, як наступний гравець зробив свій хід, то ви повинні добрати з колоди 2 карти.

**Примітка: учасники гри не мають права приховувати свої карти.**

Як тільки в одного з гравців не залишилось карт – раунд завершується. Відбувається підрахунок очок.