

**Мета гри: захопити кожного привида в коло променю ліхтаря.**

- 1** Обери картку із завданням та розташуй на ігровому полі.
- 2** Розташуй всі деталі головоломки на карточці таким чином, щоб всі привиди потрапили в коло променів ліхтарів мисливців. Деталь не можна розташувати таким чином, щоб фігурка привида була накрита ліхтарем або напівпрозорою синьою частиною деталі. Всі частини головоломки мають бути розміщені лицьовою стороною вгору.

*Ці поради мають тобі допомогти розв'язати деякі проблеми:*

- Рівень STARTER: Білі лінії в завданні дають тобі підказку про форму і місцезположення деталей.
  - Рівень JUNIOR: Кольорові ліхтарики на картках дають тобі підказку про місцезположення та орієнтацію ліхтариків відповідного кольору, зображених на деталях головоломки. Увага! Є 2 деталі з синім ліхтарем.
  - Рівень EXPERT: Білі ліхтарики на картках дають тобі підказку про місцезположення та орієнтацію ліхтариків на деталях головоломки, але їх колір ти маєш визначити самостійно.
- 3** Існує тільки 1 рішення кожного завдання.  
Рішення всіх завдань можна знайти в буклеті.

© 2015 Концепція, дизайн гри та художнє оформлення: SMART - Бельгія. Всі права захищені.

Дизайнер: Раф Петерс.

Оригінальна назва продукту:

Ghost Hunters

Нірвелд 14, B-2550 Контіч, Бельгія

Факс +32 15 45 10 60 info@smart.be

[www.SmartGames.eu](http://www.SmartGames.eu)

Дистриб'ютор в Україні:

ТОВ "Бельвіль"

вул. Боткіна, 4 оф. 54

м. Київ, Україна 03056

тел. +380 44 236-98-66

e-mail: [bville@bville.kiev.ua](mailto:bville@bville.kiev.ua)

сайт: [www.bville.com.ua](http://www.bville.com.ua)

dd: 201605188 Виготовлено в Китаї



**BARCODE**