

Перш ніж почати, гравці повинні домовитися про ілюстрацію, з якою вони хочуть грати (цирк, замок, озеро або дракон).



Перемішайте 25 карток і покладіть одну з них вибраною ілюстрацією вгору в центрі таблиці: вона буде контрольною картою для першого ходу.



Розподіліть решту карт між гравцями так, щоб вибрана ілюстрація була лицьовою стороною вниз.



Кожен гравець одночасно перевертає першу карту зі своєї купи і порівнює її з контрольною картою, розміщеною в середині столу. Вам потрібно якнайшвидше знайти дві відмінності між вашою картою та контрольною картою.



Як тільки гравець їх знайшов, він кричить РІЗНИЦЯ! і показує дві відмінності іншим гравцям.



Якщо відповідь неправильна, гравець зберігає свою картку, і гра продовжується, поки інший гравець не викригне РІЗНИЦЯ!.



Якщо його відповідь правильна, він кладе свою карту поверх поточної контрольної карти: тепер його карта стане новою опорною картою для гравців. Потім він перевертає наступну карту зі своєї купи; інші гравці залишають ту саму карту, і гра відновлюється.



Гравець, який першим позбавиться від усіх своїх карт, стає переможцем.