

ПРАВИЛА ГРИ



- 1** Вибери завдання та видали всі деталі головоломки з ігрового поля. Кожне завдання показує 2 жаби та 3 саламандри різних кольорів. В деяких завданнях також намальовані кольорові метелики.
- 2** Розташуй всі деталі головоломки на ігровому полі, щоб жаби, саламандри та метелики відповідали кольорам, зображеним у завданні:
 - Колір тварини змінюється залежно від місця розташування деталі на ігровому полі.
 - Положення тварин на полі не пов'язано з місцем зображення їх у завданні. Збігається тільки колір!
 - Метелики є на деталях головоломки, але зображені лише у тих завданнях, де їх мають схопити жабки або саламандри. У цих завданнях жаб й саламандр треба розмістити таким чином, щоб вони могли зловити метелика прямо перед собою.
 - Саламандри та жаби, показані в завданні без метеликів, не можуть ловити жодних метеликів. Їх позначено у завданні «х». Якщо у завданні перед ними немає метелика, його не повинно бути перед ними й на ігровому полі!
 - Бувають випадки, коли на одного метелика полює більше, ніж одна жаба або саламандра. У завданні це зображено, наприклад, так: 2 тварин, які ловлять окремих метеликів одного кольору; однак у рішенні вони можуть вловити одного й того ж метелика.
- 3** Є тільки 1 можливе рішення, показане в кінці буклету.

Підказка:

• Використовуйте дедукцію та логіку, щоб знайти правильне місце для кожного фрагмента головоломки. Деякі кольори, тварини або їх комбінації мають менше варіантів розміщення, ніж інші. Почніть з пошуку таких деталей або тварини. Для вдалого початку, рівень СТАРТ показує положення і орієнтацію деяких тварин.