SMART GAMES

Підземні пригоди або Де чия нора?™

СТИМУЛЮЄ ТАКІ КОГНІТИВНІ НАВИЧКИ:

- ПЛАНУВАННЯ ●●●●●
- ЛОГІКУ ●●●●●
- ВИРІШЕННЯ ПРОБЛЕМ ●●●●○

1. *Розташуй на полі тих тварин, яких зображено у завданні. Решту відклади убік.*

2. *Три деталі, що зображують землю, поклади таким чином, щоб кожен вид тварин мав власну нору та окремий вихід з неї.*
   - Необхідно використовувати всі 3 деталі головоломки. Вони не можуть накладатися одна на одну, на деталі з тваринами або виходити за межі ігрового поля.
   - Лисицю та борсука треба розселити в окремі нірки, а родина кроликів має жити в одній норі.
   - Кожна нора повинна мати окремий вихід у верхній частині ігрового поля.

3. *Кожне завдання має тільки одне рішення, яке можна знайти в кінці буклета.*