



ПЛЯЖНІ пригоди™

СТИМУЄ ТАКІ
КОГНІТИВНІ НАВИЧКИ:
ВИЗУАЛЬНЕ СПРИЙНЯТТЯ



ПЛАНУВАННЯ



РОЗВ'ЯЗАННЯ ЗАВДАНЬ



1 Виберіть завдання.

2 Розташуйте всі деталі головоломки на магнітному полі, щоб закрити всі квадрати, за винятком малюнків, зображених у завданні, які мають залишитися відкритими:

- Фігурки та предмети, між якими є зв'язок у завданні, також повинні бути з'єднані стежкою, що намальована на деталях головоломки.
- Фігурки можуть з'єднатися з предметами та фігурками тільки тоді, коли вони можуть слідувати стежками. Вони не можуть переміщатися порожніми квадратами та поза межами ігрового поля.
- Іноді в завданні від фігурки або предмета позначено кілька напрямків у бік інших фігурок або предметів. Це означає, що вони всі мають бути зв'язані одночасно.
- Ви повинні використовувати всі деталі головоломки, навіть якщо вони не потрібні для з'єднання. Стежки не можуть вести в нікуди. Вони повинні закінчуватися фігурками, предметами або з'єднуватися з іншими стежками.
- Щоб легше зрозуміти завдання, перший рівень показує положення на полі однієї або декількох деталей головоломки.

3 Є лише одне рішення, яке можна знайти в кінці буклета.

Шукайте більше цікавих ігор на сайті:
www.SmartGames.eu